

Komplettlösung zu

Balko – Sport ist Mord

© by [Nikki](#)

Diese Lösung obliegt dem Copyright des Autors/der Autorin und darf weder ganz noch in Auszügen auf irgendeine Weise veröffentlicht werden. !!!

Einführung:

Balko, das Spiel zur Krimiserie, ist ein reines Adventure. Es wird komplett mit der Maus gesteuert und ist einfach zu bedienen. Es ist ein ziemlich kurzes und sehr leicht. Ob das Preis-Leistungsverhältnis stimmt ist eine andere Frage. Nichts desto trotz ist Balko ein sehr schönes Spiel.

Balko hat in diesem Spiel einen mysteriösen Todesfall eines Studenten zu klären. Hilf ihm die Zeugen zu befragen und die Lebensumstände des Opfers zu erkunden. Auch Beweise müssen erbracht werden. Verfolge jede Spur, die sich Dir aufdeckt.

Chippies

Du kommst am Tatort an und solltest zunächst mit Deinem Kollegen **Krapp** reden. Es gab einen mysteriösen Todesfall vor dem Nachtclub Chippie. Das Opfer heißt Thorsten Jansen und wohnt in der Wagnerstr. nicht weit vom Tatort entfernt. Herr Jansen war in eine Schlägerei mit einem anderen Typ verwickelt, während der er plötzlich einfach zusammenbrach. Es wurden keine Waffen verwendet und so hat das Opfer auch außer ein paar Schürfwunden auch keine äußerlichen Verletzungen. Der andere Beteiligte an der Schlägerei heißt Frank Sibe und wurde inzwischen völlig verstört festgenommen und aufs Revier gebracht. Der Türke vom Dönerstand und ein gewisser Alex Bonkewitzky, Freund von Thorsten Jansen, waren Zeuge der Schlägerei. Letzterer wurde ebenfalls mit aufs Revier genommen. Krapp vermutet, dass Drogen im Spiel waren. Den Tatort hat er bereits komplett abgesucht und nichts gefunden.

Sprich dann mit dem **Verkäufer** des Dönerstandes. Nachdem er sich bei Dir beschwert hat, weil er durch die Absperrung keinen Umsatz macht, erzählt auch er Dir bereitwillig, was er mit angesehen hat. Die beiden waren in eine ziemlich langweilige Prügelei verwickelt, bei der einer immer wieder rief, dass der andere seine Freundin nicht mehr anpacken sollte. Der andere ging dann zweimal zu Boden, stand aber jedes Mal sofort wieder auf. Nachdem er allerdings das zweite Mal aufgestanden war, bracht er einfach zusammen. Der Verkäufer hat nichts Verdächtiges gesehen. Im Club war die letzte Zeit nicht mehr viel los und so kamen auch an diesem Abend nur hin und wieder Leute heraus, um sich am Dönerstand etwas zu Essen zu kaufen. Das Opfer kannte der Verkäufer, da er schon mehrmals bei ihm gekauft hat und sich jedes Mal über den Salat beschwerte. Der Verkäufer hielt nicht viel von Herrn Jansen, der seiner Meinung nach ein großes Maul hatte.

Sieh Dich dann genauer um. Die **Mülleimer** kannst Du ansehen und wenn Du einmal mit der rechten Maustaste klickst, könntest Du sie theoretisch auch öffnen, doch Balko will das nicht mehr, da Krapp schon alles abgesucht hat. Trotzdem findest Du rechts von der Leiche auf dem Boden eine **saubere Scherbe**, die von einer Bierflasche stammt und links vor dem Eingang zum **Chippies** einen **Joint**. Beides siehst Du Dir zunächst an und hebst es dann mit einem Klick der rechten Maustaste auf. Sieh Dir auch die **Leiche** an.

Sprich dann erneut mit Krapp. Doch der hört Dir gar nicht richtig zu, ist aber so freundlich Dich beim Chef, Herrn Wittek, zu decken und den Autopsiebericht zu veranlassen. Krapp geht dann. Du siehst Dir noch den **Gullideckel** an, den Balko aber nicht öffnen will und gehst dann auch.

Auf dem Stadtplan von Dortmund hast Du bisher nur zwei Standorte verzeichnet: Den Tatort und das Büro. Fahren ins Büro.

Büro

Sprich erneut mit **Krapp**. Der Autopsiebericht ist inzwischen fertig, doch Wittek hat ihn mit zum Joggen in den Park genommen. Dein Chef will auf Grund einer Äußerung von Dir ein paar Pfunden abtrainieren. Sprich mit Krapp über den Joint und die Scherbe und bitte ihn beides ins Labor zu bringen. Sieh Dich dann im Büro näher um.

Rechts auf Krapps Schreibtische kannst Du einen **Bleistift** mitnehmen. Im **Mülleimer** rechts von Krabb ist nichts Brauchbares. Die **Schubfächer** vorne im Büro kannst du nicht öffnen, da Wittek dies wohl nicht so gerne hat. Alle **Pflanzen** sollten mal wieder von Krapp gegossen werden. Links ist Dein Schreibtisch. Der **Monitor** ist schon veraltet und auch der **Sessel**, sollte wohl erneuert werden. Auf dem Schreibtisch steht ein **Telefon**, das Balko aber noch nicht benutzen will. In Witteks Büro, rechts, kannst Du auch nur die Pflanzen ansehen. Verlasse das Büro, um über den Stadtplan in den Park zu fahren.

Stadt - Park

Im Stadtpark kommt **Wittek** auch schon angelaufen. Er hat den Autopsiebericht bei sich, will ihn Dir aber erst geben, wenn er zurück in seinem Büro ihn noch einmal gelesen hat. Er pocht immer wieder darauf, dass er noch ein wenig Joggen muss, damit er nicht irgendwann einmal platzt. Irgendwie musst Du ihn dazu bewegen, früher als gewollt ins Büro zurück zu kehren.

Chippies

Fahr zurück zum Chippies und sprich erneut mit dem **Verkäufer**. Kaufe einen **Döner** und kehre in den Park zurück.

Stadt – Park

Kombiniere hier den **Döner mit Wittek**, indem Du Deine Aktion für den Döner im Inventar mit der rechten Maustaste änderst. Wittek will ihn zunächst nicht annehmen, doch nachdem Balko ihm den Mund wässrig gemacht hat, nimmt er ihn an. Mache ihn darauf aufmerksam, dass man mit vollem Bauch nicht Joggen soll. Daraufhin bricht Wittek seine Fitnessstour ab und teilt Dir mit, dass der Autopsiebericht demnächst auf Deinem Schreibtisch liegen wird.

Büro

Im Büro sprichst Du mit **Krabb**. Die Untersuchung des Joints und der Scherbe hat nichts gebracht. Geh zu Deinem Schreibtisch und sieh Dir den **Autopsiebericht** an. Zunächst findest Du nichts ungewöhnliches darin. Jansen hat zwar Steroide und Ecstasy genommen, doch beides konnte im Blut in nicht sehr hoher Konzentration nachgewiesen werden. Auch der Alkoholspiegel von 1,5 Promille konnte sein Herz nicht so dermaßen belastet haben, dass es zu einem plötzlichen Herzstillstand gekommen ist. Sein Herz war bis zu seinem Tod in Ordnung. Doch dann entdeckst Du am Schluss einen Hinweis darauf, dass man mit Proben der Steroide und des Ecstasy, welche Jansen eingenommen hat, schlüssigere Auskünfte geben könnte.

Sprich erneut mit **Krabb**. Er und Balko schließen eine Wette ab. Krabb glaubt an einen Unfall, während Balko trotz des Autopsieberichtes davon überzeugt ist, dass es sich um Mord handelt. Der Verlierer muss dem anderen eine Jahreskarte fürs Fitnessstudio zahlen. Bitte Krabb Frank Sibe zum Verhör zu holen.

Frank berichtet das Gleiche wie der Verkäufer vom Dönerstand. Er war mit seiner Freundin im Club, den er zum ersten Mal besucht hatte, als Thorsten Jansen plötzlich seine Freundin anbaggerte. Sie sagte ihm er solle abhauen, doch er grinste nur und ging auf Frank los. Alex Bonkewitzky hat seinen Freund Thorsten dann nach draußen geführt. Dort ging Thorsten

wieder aggressiv auf Frank los. Frank schubste Thorsten weg, doch der stand wieder auf, um einen neuen Angriff zu starten. Dabei stolperte er und stürzte. Als er das zweite Mal aufstand fiel er tot um. Frank war vor dem Clubbesuch mit einigen Leuten woanders gewesen, woher auch seine 0,9 Promille stammten. Er kannte Thorsten nicht. Lass Frank von Krabb zurück in die Zelle bringen und Alex Bonkewitzky holen.

Alex berichtet einen ganz anderen Tathergang. Nach seiner Aussage hat Frank richtig auf Thorsten eingepöbeln, was ihm sogar Spaß gemacht zu haben schien. Er soll ihm 2 Schläge auf den Solar Plexus verpasst haben. Auch auf Dein Nachfragen hin, ob er den Vorfall wirklich so gesehen hat, bleibt er bei der Aussage. Allerdings wendet er ein, dass er total betrunken war. Alex war Thorstens bester Freund, doch kannte er ihn anscheinend doch nicht so gut, wie man seinen besten Freund eigentlich kennt. Thorsten war an diesem Abend mit seiner Freundin Mandy im Club, doch hatten sie Streit und Mandy ging früher. Worum es bei dem Streit ging, kann Alex nicht sagen. Sein Freund war Waise und hatte zuletzt bei seinen Großeltern gelebt, die mit Tropenholz viel Geld gemacht hatten. Nachdem Balko Alex auf die Blutergebnisse anspricht, erfährst Du, dass Thorsten in einem Fitnessstudio regelmäßig trainiert und dort auch Steroide genommen hatte. Auch Ecstasy war Thorsten nicht fremd. Alex hat ihn zwar immer davor gewarnt, doch sein Freund wollte nicht hören. Die Adresse des Fitnessstudios bekommst Du auch noch. Lass auch Alex wieder zurück bringen.

Mandys Wohnung

Fahr nun zu Thorstens Freundin, **Mandy Hausen**, deren Adresse Du auf dem Stadtplan jetzt sehen kannst. Sie war 6 Monate mit Thorsten zusammen, doch in letzter Zeit benahm er sich komisch. Er hatte immer öfter One-Night-Stands und so stellte ihm Mandy vor die Entscheidung zwischen ihr und seinen zahlreichen Seitensprüngen. Thorsten hatte es sogar bei Mandys Mutter versucht. Dass er Ecstasy nahm war Mandy bekannt und sie war nicht damit einverstanden, da es in letzter Zeit immer häufiger vorkam und Thorsten immer schlechtere Laune hatte. Die Drogen bekam er von Jens Swittke, einem Dieler, der vor dem Club bei der Dönerbude stand und das Zeug verkaufte, weil er im Club bereits Hausverbot hatte. Vor 3 Wochen hatte Thorsten Mandy Alex vorgestellt und ihr gesagt, er sei ein alter Freund. Sie hatten Streit und sich jetzt wieder vertragen. Worum es dabei ging, war von keinem der Beiden zu erfahren. Alex ist Mandy nicht sympathisch, da er ständig in Geldnot ist. Er hat zwar einen festen Job, doch pumpte er ständig andere Leute an und lebt auf großem Fuß. Als Balko sich verabschiedet, fällt Mandy noch ein, dass Thorsten einen **Briefumschlag** bei ihr deponiert hatte mit den Worten diesen auf keinen Fall seinem Großvater zu geben. Mandy hatte kein gutes Verhältnis zu den alten Jansens, da sie sich für etwas Besseres halten. Öffne den Umschlag und fördere einen **Schlüssel** zu Tage. Balko will ihn Mandy allerdings nicht zeigen. Sieh Dir im Zimmer noch den **Glastisch**, die **Sofas** und die **Bilder** an und fahr dann weiter zum Fitnessstudio.

Fitnessstudio

Sieh dich zunächst im Fitnessstudio genauer um. Schau Dir die **Geräte** alle an und versuch die Damen- und Herrentoilette zu betreten. Dann gehst Du nach links in den Umkleideraum. Hier kannst Du das **4. Spind von links** betrachten, jedoch nicht öffnen, da Balko erst die Erlaubnis des Besitzers einholen möchte. Geh weiter nach links ins Büro des Besitzers.

Sprich mit **Rocco**. Er kannte Thorsten nicht sehr gut und legte auch keinen Wert darauf, denn Thorsten hatte ihm seine Freundin Mandy ausgespannt. Rocco weiß, dass Thorsten Steroide genommen hatte, wie fast jeder im Studio. Thorsten hat allerdings sehr viele davon genommen und meinte zu Rocco, dass er die vertragen kann. Da Rocco von allein Spinden Nachschlüssel hat, bekommst Du den **Schlüssel zu Thorstens Spind**. Vor ein paar Tagen ist im Studio eingebrochen worden, daher hat Rocco alle Schlösser der Spinde erneuern lassen. Den Einbruch hatte er auch der Polizei gemeldet, die ihm allerdings nicht viel Hoffnung gemacht hat, den Dieb zu fassen. Schau Dich auf dem Schreibtisch um. Allerdings interessieren Balko die **Unterlagen** von Rocco nicht sonderlich. Der **Kalender** an der Wand ist von vorletztem Jahr.

Geh zurück in den Umkleideraum. Öffne das 4. Spind von links mit diesem Schlüssel. Darin liegen keine Steroide. Allerdings findest Du den **Terminplan von Thorsten**, indem er seine Trainingsstunden genau aufgelistet hat. Hinter jeder Stunde stehen Kürzel und Balko vermutet, dass es sich dabei um die Einnahme von Steroiden handelt. Am Abend vor seinem Tod muss Thorsten demnach eine ganze Menge von dem Zeug geschluckt haben.

Geh zurück zu **Rocco**. Er weiß angeblich nicht, wo Thorsten seine Steroide gelagert hat. Auch eine Drohung mit Durchsuchungsbefehl, bringt Dich nicht weiter, denn Thorsten ist es angeblich egal, was und wie viel seine Kunden schlucken, solange es legal ist.

Sie Dir den Spind noch einmal an und nimm den **Tennisball** daraus an Dich. Balko überlegt, dass er sich wohl auf die Lauer legen muss, um herauszufinden, wohin Rocco Thorstens Steroide versteckt hat.

Du stellst Dich unten rechts im Umkleideraum hinter die 4 Schränke. Daraufhin siehst Du wie **Rocco** zu dem kleinen Schränkchen hinter seinen Schreibtisch geht und etwas herausnimmt. Er will damit gerade das Studio verlassen, als Balko ihn stellt. Auf frischer Tat ertappt übergibt Rocco Dir die **Tabletten**. Er hatte Angst, dass diese Steroide vielleicht an Thorstens Tod Schuld sein könnten und hat sie deshalb versteckt.

Chippies

Fahr noch einmal beim Club vorbei und sprich mit **Jens Swittke**. Er will nicht mit der Sprache rausrücken, also verhaftest Du ihn kurzer Hand wegen Drogenbesitz.

Büro

Im Büro ankommen sprichst Du automatisch mit **Krapp**. Jens hatte die ganzen Taschen voller Drogen. Balko bittet Krapp auch automatisch die Steroide ins Labor zu bringen.

Bitte dann **Jens Swittke** zum Verhör. Er kannte Thorsten bereits 2 Jahre, doch hatte er nie mehr als Kundenkontakt zu ihm. Jens mochte Thorsten nicht besonders, doch war er freundlich zu ihm, weil es sein Kunde war. Ein Bekannter hatte ihm Thorsten vorgestellt, doch will er sich angeblich nicht mehr an den Namen des Mannes erinnern. Am Mordabend kam Thorsten mit ein paar Leuten raus, die sich gleich anfangen zu prügeln. Da ist Jens sofort abgehauen, weil er mit so etwas nichts zu tun haben will. Die letzten Pillen hatte er Thorsten letzte Woche verkauft. Allerdings auch nur 2 Stück, da Thorsten kein Geld mehr hatte. Am Abend vor seinem Tod, kam Thorsten dann zu Jens, um ihm mitzuteilen, dass er sich seinen Stoff dieses Mal woanders gekauft hat, echte Mördertabletten. Er wollte den Stoff zunächst Testen und Jens dann vielleicht in dieses Geschäft bringen. Doch Jens hatte daran kein Interesse.

Alex Wohnung

Fahr zur Wohnung von Alex. Sieh Dir alles an. Unter einem **Arbeitstisch**, der mit Staub bedeckt ist, steht ein Sack mit **Gips**. Nach einer Prüfung stellt Balko fest, dass es sich wirklich um Gips handelt. Sieh Dir auch das **Bild**, das **Sofa** und die **große Vase** an und sprich dann mit **Alex**. Der Streit zwischen ihm und Thorsten ging schon weit Jahren und wurde vor ein paar Wochen durch einen Anruf von Thorsten beendet. Sie stritten sich im Grunde darum, dass Thorsten Alex für einen Versagen und sich selber für den Überflieger hielt. Am Ende des Streitgesprächs prügeln sie sich und Thorsten ging. Von seinem Freund selber kann Alex sagen, dass Thorsten nur BWL studiert hatte, weil sein Großvater es so wollte. Eigentlich interessierten ihn nämlich nur Drogen, Sex, Geld und sein Bodybuilding. Dadurch hatte er auch erhebliche Probleme an der Universität und einer der Professoren konnte Thorsten überhaupt nicht leiden. Professor Himmel wollte regelmäßig dafür sorgen, dass Thorsten die Uni verlassen muss. Über Thorstens Familie kann Alex nur sagen, dass dessen Großvater ihn gar nicht leiden konnte und die Großmutter zwar freundlich zu Alex war, doch zu Thorsten genau wie der Großvater abfällige Bemerkungen über Alex machte.

Universität

Fahr zur Uni und schau Dir draußen auf dem Parkplatz den **aufgemotzten Geländewagen** und den **Kleinwagen** an. Geh dann nach unten rechts in Richtung Eingang. An der Säule links davor hängt ein Aushang für die nächsten **AstA-Wahlen**. Geh hinein.

Im Vorzimmer von Professor Dr. Himel sitzt **Eleonore Sotterbach**. Sie lässt Dich nicht zu Himel vor. Du sollst erst telefonisch einen Termin vereinbaren. Der Geländewagen gehört Himel, somit muss der Kleinwagen ihr gehören. Schau Dir die **Aktenordner** und die **Zimmerpflanze** an, die Balko allerdings nicht sonderlich interessieren. Auch durch die Tür links kannst du nicht einfach in Himels Büro spazieren, obwohl du vermutest, dass er anwesend ist. Irgendwie musst Du die Sekretären aus dem Büro bekommen.

Geh wieder hinauf auf den Parkplatz und kombiniere den Tennisball mit dem **Kleinwagen**. Balko stellt sich dann hinter eine Säule beim Eingang und wirft den Ball. Die Alarmanlage des Kleinwagen geht los und Eleonore kommt heraus. Das ist Deine Chance. Geh schnell hinein und direkt in Himels Büro.

Professor Dr. Himel kannte Thorsten besser, als die meisten seiner Studenten, doch das nur aus dem einen Grund, weil er sein Sorgenkind war. Thorsten ist durch einige Klausuren gerasselt und wenn er sie geschafft hat, dann nur mit Müh und Not. Seine Großeltern wollten allerdings, dass er weiterstudiert. Himel hielt Thorsten für einen Luftikus, aber einen netten Kerl, was Balko ihm nicht so ganz abnimmt. Den Geländewagen gebraucht er hin und wieder für Off-Road-Touren. Schau Dir auch hier im Büro alles genauer an. Das **Bild** unter dem Fenster zeugt von erlesenem Geschmack und die **Statue** muss von einer Safarireise stammen. Die Bücher über VWL und Tierkreiszeichen im Bücherregal würden auch Balko vergraulen. Verlasse die Uni.

Jansens Villa

Fährst Du jetzt zur Villa der Jansens, ist inzwischen jemand im Garten. Bei früheren Besuchen ist niemand zu Hause. Benutze die Sprechanlage am Eingangstor und geh dann zum Gärtner **Ulrich Krume**. Von ihm erfährst Du, dass Horst Jansen alleine im Haus ist. Auf einem Stuhl neben dem Gärtner liegt ein Krimi. Schau Dir die Garage an und geh dann ins Haus.

Horst Jansen beschwert sich als Erstes, dass Du solange gebraucht hast, um zu ihm zu kommen, lenkt aber dann ein und erzählt Dir alles, was er weiß. Thorsten kam mit 7 Jahren zu ihm und seiner Frau, als seine Eltern starben. Er ist sein einziger Enkel, doch nicht der Alleinerbe. Thorsten sollte die Firma und das Vermögen erben. Aus diesem Grund bestand Herr Jansen auch auf dem BWL-Studium. Vor 3 Jahren ist Thorsten in eine teure Wohnung gezogen und kam nur noch selten zu Besuch. Weil Thorstens Wohnung ziemlich schmutzig war und er auch Mädchen zu Besuch hatte, zogen es die alten Jansens vor, ihren Enkel zu sehen, wenn er zu ihnen kam. Daher weiß Herr Jansen auch nicht viel über den Lebenswandel seines Enkels in den letzten 3 Jahren. Seine Freunde wurden allerdings immer seltsamer und wegen der Uni war er ständig missmutig. Am Abend vor seinem Tod, war Thorsten noch in der Villa, um seinen Großvater um Geld zu bitten. Dieser gab ihm allerdings nur 500 Euro, was Thorsten nicht gerade gefiel. Er aß mit seinem Großvater zu Abend, unterhielt sich dann noch mit dem Gärtner und ging. Ulrich Krume kannte Thorsten wohl nicht nur, weil er Jansens Gärtner ist, sondern auch von der Uni. Inzwischen dürftest Du **Thorstens Wohnungsschlüssel** im Inventar haben. Jansens Frau ist oft krank und zur Zeit auch mit den Rottweilern zu ihrer Schwester gefahren, um sich von dem Schock zu erholen. Das Hausmädchen, das zu dem Gärtner noch angestellt ist, hat heute von Herrn Jansen frei bekommen.

Sprichst Du den alten Herrn nun auf Alex an, bekommt der **Herr Jansen** einen Asthmaanfall. Sprich mit ihm. Er bittet Dich ihm sein **Asthmaspray** zu geben. Nimm es rechts vom Schreibtisch und gib es ihm. Die Düse ist allerdings verstopft. Irgendwie musst Du sie frei bekommen. Sieh Dir **Herrn Jansen** an, dann fördert Balko einen **Schlüsselbund** zu Tage, mit dem Du die **Vitrine** öffnest. Daraus nimmst Du unten links einen **Orden**. Diesen kombinierst Du im Inventar mit dem Asthmaspray. Die Düse ist wieder frei. Gib **Herrn Jansen** nun das Asthmaspray. Er bestreitet, dass Alex der Grund für den Anfall war, doch gibt er zu den Jungen

nicht sonderlich zu mögen. Er hatte Thorsten vor Jahren gebeten den Kontakt abzubrechen, doch sein Enkel hatte sich widersetzt, was Jansen insgeheim gefallen hatte. Allerdings hatte er sich auch darüber gefreut, dass sich die beiden zerstritten. Von einer Versöhnung war dem alten Herrn nichts bekannt. Alex kommt aus gutem Hause und seine Eltern sind sogar reich, doch musste er zu Hause nie etwas tun und so hält Jansen ihn für faul. Später geriet er dann sogar auf die schiefe Bahn und wurde durch einen Ladendiebstahl zum Kleinkriminellen. Balko zeigt Jansen noch den Schlüssel, den er aus dem Brief von Mandy geholt hat. Dieser passt zu einem Bankschließfach in Jansens Hausbank, Grüttefin und Sparbier.

Bevor Du gehst schau Dir noch das **Bücherregal**, den antiken **Schrank**, die altmodische **Lampe** an der Decke und den **Sessel** aus Leder an. Verlasse dann das Gebäude und kehre zurück in den Garten.

Sprich erneut mit **Ulrich**. Er hat an besagtem Abend nur mit Thorsten geplaudert. Früher hat Thorsten ihn nicht beachtet, doch dann trafen sie sich einmal in der Mensa und seit dem sprachen sie miteinander. Ulrich wusste von Thorstens Drogenkonsum, doch selber hat er damit nichts zu tun. Er studiert Bio mit Schwerpunkt Botanik. Der Garten der Jansens kommt ihm da wie gerufen, ist er zum einen sehr groß und hat Ulrich zum anderen doch freie Hand bei der Gestaltung. Er kommt fast täglich hierher und die Jansens haben auch nichts gegen seine zweite Leidenschaft: Krimis, einzuwenden.

Bank

Fahre nun zur Bank, um das Schließfach zu öffnen. Geh rechts zu den Schließfächern und klicke mit dem Bankschlüssel das **Bankschließfach** an. Es befindet sich in der zweiten Reihe von oben ganz links. Alle anderen haben lediglich die Bezeichnung Schließfächer und lassen sich auch nicht öffnen. Aus dem Schließfach nimmst Du ein **Diktiergerät mit Kassette**. Leider ist das Diktiergerät schon ziemlich kaputt, so dass Du ein Ersatz brauchst, um die Kassette abhören zu können.

Thorstens Wohnung

Du machst Dich auf den Weg zu Thorstens Wohnung. Hier sieht es nicht gerade gemütlich aus. Die **Pflanzen** sind alle vertrocknet und auf dem Boden liegt eine **Pizzaschachtel** mit Essensresten. Die **Möbel** allerdings sehen rechts nobel aus. Der Schreibtisch ist wohl länger nicht benutzt worden. Auf der rechten Ecke liegt ein **Notizbuch**. Nimm es, dann geht Balko näher ans Fenster, um es besser lesen zu können. Darin stehen Telefonnummern und Summenaufstellungen. Bevor Du Dich aber weiter umsehen kannst, wird Balko niedergeschlagen.

Wohnwagen

Er wacht in einem Wohnwagen wieder auf und stellt fest, dass er nicht nur niedergeschlagen wurde, sondern auch betäubt werden soll, denn hier riecht es nach Gas. Er muss also schnellstens an die frische Luft. Betrachte die **Luke in der Decke** und benutze dann den **Stuhl**. Benutze die Luke, die wenigstens ein Stückchen weit zu öffnen geht und ein bisschen frische Luft bringt. Steig hinunter vom Stuhl und räum den **Teppich** zur Seite, um eine **Luke im Boden** frei zu legen. Öffne die Luke, die leider nicht nach draußen führt. Allerdings findest Du eine **Eisenstange**. Mit dieser bekommst Du die **Tür** des Wohnwagens leicht auf und kannst hinaus.

Waldgebiet

Der umgebaute Bauwagen steht mitten in einem Waldgebiet. Die **Büsche und Sträucher** tarnen den Wohnwagen perfekt. Auf dem Boden entdeckst Du eine ziemlich breite **Reifenspur**, doch brauchst Du Gips, um einen Abdruck machen zu können. Alex hat Gips in seiner Wohnung, doch fehlt Dir zum Anrühren noch Wasser und ein Behälter. Daher machst Du Dich auf den Fußmarsch zurück ins Büro.

Büro

Sprich mit **Krabb**. Balko will sofort ins Labor, doch Krabb belehrt ihn eines Besseren. Gibt es doch ab sofort neue Bestimmungen. Wittek bewahrt den Schlüssel auf und gibt ihn noch lange nicht an jeden weiter.

Geh zu **Wittek** ins Büro und sprich mit ihm darüber. Du sollst das Formular B7/IV in dreifacher Ausfertigung ausfüllen. Doch zuvor musst Du das Formular erst bestellen lassen und die entsprechende Dame ist zur Zeit in Urlaub. Wittek ist definitiv beleidigt wegen der Sache mit dem Döner und verlangt eine Gegenleistung für das Herausgeben des Laborschlüssel.

Fitnessstudio

Wittek ist also immer noch sauer, weil er abnehmen will. Vielleicht hilft ein Besuch im Fitnessstudio? Geh in Roccas Büro. Auf dem Schreibtisch liegt eine **Trillerpfeife**, die Du einsteckst und auf dem kleinen runden hellbraunen Tisch rechts neben dem Fenster liegt ein **Videoband „Abnehmen durch Meditation“**. Na das ist doch vielleicht genau das Richtige, um Wittek versöhnlich zu stimmen. Sprich mit **Rocco**, denn Balko will das Band nicht einfach so mitnehmen. Danach fährst Du zurück ins Büro.

Büro

Übergib **Wittek** das Videoband. Daraufhin bekommst Du den **Laborschlüssel**.

Geh nach links und öffne die Tür des Labors mit diesem Schlüssel. Auf dem Tisch in der Mitte liegt eine **Spachtel** und eine **Schale**. Davor steht ein **Wasserkanister**. Alle drei Sachen brauchst Du, um Gips an zu rühren. Fahr dann zu Alex.

Alex Wohnung

Bitte **Alex** Dir den Gips zu geben. Danach gehst Du zum Arbeitstisch und nimmst Dir den Sack **Gips**.

Wohnwagen

Fahr zum Wohnwagen. Benutze die Schale mit dem Gips und anschließend mit dem Wasserkanister. Dann noch mit der Spachtel umrühren und das **Gipsgemisch** auf die Reifenspur geben. Warte einen Moment, sieh Dir den **Gipsabdruck** an und nimm ihn an Dich.

Universität

Fahr zur Uni und vergleiche den Gipsabdruck mit dem Geländewagen. Er passt genau zur Reifenspur, doch reicht das Balko noch nicht als Beweis.

Geh ins Büro und sprich mit **Frau Sotterbach** solange, bis sie das Büro verlässt. Sie will Dir das Diktiergerät nicht leihen und schließt es vor ihrem Abgang in den kleinen **Rollschrank** links unter dem Fenster ein. Sieh Dir die Schranktür an. Sie ist zwar abgeschlossen, doch lässt sie sich auch mit einem anderen Gegenstand als dem Schlüssel öffnen. Doch mit welchem? Im Büro der Sekretärin liegt nichts Brauchbares.

Also gehst Du zu **Himmel** und beschuldigst ihn, Dich niedergeschlagen und entführt zu haben. Dann verlässt Du das Büro. Draußen kommt Balko die Idee Himmel nachzuspionieren. Du benutzt die **Säule**, um dich zu verstecken. Himmel kommt heraus und die Verfolgungsjagd beginnt.

Stadt - Park

Du landest schließlich im Stadtpark und siehst wie Himmel sich mit einer Studentin trifft. Die beiden scheinen sich heftig zu streiten. Dann geht Himmel und Balko zieht es vor sich mit dem Mädchen zu unterhalten, anstatt Himmel weiter zu verfolgen.

Sie heißt **Heike Kreske** und hat so einiges über Himmel zu berichten. Er drohte ihr mit schlechteren Noten, wenn sie nicht für sich behält, was sie vor ein paar Tagen beobachtet hat. Doch Heike denkt nicht daran den Mund zu halten und erzählt Dir, dass sie Himmel mit Thorsten hat streiten hören. Allerdings konnte sie nur den Schluss des Streites verstehen, in dem Himmel

Thorsten drohte ihn umzubringen, wenn er sich etwas bestimmtes wagen würde. Heike stellt auch Spekulationen zu Thorstens Noten an. Da er in BWL eine komplette Niete ist, ist es für sie merkwürdig, dass er immer dann, wenn er kurz vor dem Rausschmiss stand bei Himel die Klausuren bestand die ihn retteten. Es liegt nahe, dass Thorsten Himel erpresst hat, da Himel auch schon vorher auf andere Avancen eingegangen ist. Studentinnen, die ihre Noten aufbessern wollen, brauchen ihm nur Sex anzubieten, da Himel ziemlich notgeil ist.

Universität

Dann wollen wir mal Himel zur Rede stellen. Im Büro der Sekretärin angekommen entdeckst Du auf ihrem Schreibtisch vor dem Aktenordner eine **Büroklammer** (ist schwer zu sehen, suche mit der Maus danach). Diese nimmst Du an Dich und benutzt sie im Inventar, um sie zu verbiegen. Dann wendest Du sie am Rollschrank an und nimmst das **Diktiergerät** heraus. Benutze das defekte Diktiergerät aus dem Bankschließfach im Inventar erneut, um die **Minikassette** herauszuholen. Wende sie dann auf das Diktiergerät von Frau Sotterbach an und höre die Kassette ab. Die **Aufnahme** ist eindeutig. Himel verspricht einem Mädchen gute Noten für Sex.

Geh zu **Himel** ins Büro und sprich ihn auf alles an. Angeblich hatte Thorsten ihm gedroht seine Katze umzubringen, wenn er ihm keine guten Noten gibt. Doch die Katze sei schon eine Woche vorher tot unter seinem Auto gefunden worden. Himel hat sich nach seiner Aussage auch bei Thorsten für seine Drohung entschuldigt. Das Band, welches Du ihm in voller Länge vorspielst, ist laut Himel auch nur eine Fälschung und wird wohl als Beweis vor Gericht nicht zugelassen. Dir fehlen also immer noch Beweise um den Prof festzunageln.

Büro

Fahr zurück ins Büro. Vielleicht hat **Krabb** eine Idee, wie man Himel festnageln kann. Doch Krabb hat eine andere Neuigkeit für Dich. Ein anonymes Brief ist im Präsidium für Dich abgegeben worden. Leider kann er sich an den Inhalt nicht mehr erinnern und Wittek hat den Brief an sich genommen. Doch wieder wird es nicht ganz einfach für Dich ihn ihm abzuluchsen, denn er meditiert gerade und sitzt im wahrsten Sinne des Wortes auf dem Brief.

Geh zu **Wittek** und sprich ihn an. Er reagiert allerdings nicht. Daher müssen härtere Maßnahmen her. Benutze die Trillerpfeife an Wittek. Dieser springt daraufhin empört auf und Du kannst den **anonymen Brief** an Dich nehmen und lesen. Jemand gibt Dir den Tipp, dass in Roccas Fitnessstudio Drogen auf der Toilette gelagert werden. Also beschließt Balko sich dort einmal näher umzusehen.

Fitnessstudio

Du sprichst zunächst mit **Rocco**, um ihm vom Durchsuchungsbefehl zu unterrichten. Du erfährst auch, dass jetzt wo Thorsten tot ist, er Mandy zurück haben will. Geh dann in die Herrentoilette. Hier entdeckst Du auf dem Brillenrand ein **Nylonseil**. Nimm es und Du förderst einen **Beutel Ecstasy-Tabletten** zu Tage. Geh erneut zu **Rocco**, um ihn zu verhaften.

Büro

Im Büro sprichst Du automatisch wieder mit **Krabb** und übergibst ihm auch die Tabletten fürs Labor. Dann lässt Du Dir Rocco zum Verhör holen.

Mit richtigem Namen heißt er **Robert Morgenschweiß**. Er bestreitet Thorsten umgebracht zu haben, hat aber auch keine Erklärung dafür, wie die Tabletten in seine Toilette gelangt sind. Allerdings erzählt er Dir, dass er selber nie Drogen nehmen würde, weil sein Bruder an einer Überdosis gestorben ist. Du sollst mit Mandy reden, denn sie kann dies alles bestätigen.

Mandys Wohnung

Also auf zu **Mandy**. Sie bestätigt Roccas Geschichte voll und ganz. Er würde nie Drogen nehmen, raucht nicht und trinkt auch nur selten Alkohol. Dann fällt ihr noch etwas ein. Am Abend vor Thorstens Tod, kam Alex später ins Chippies. Als er sich setzte, fielen ihm die Zigaretten und ein Anhänger aus der Tasche. Mandy bemerkte, dass der Anhänger genauso aussah, wie der von Rocco, kam aber zunächst nicht darauf, dass es Roccas Anhänger sein

könnte. Außerdem erzählt sie Dir, dass Alex und Jens Freunde sind und Alex es war, der Thorsten an Jens vermittelte. Sie vermutet, dass Alex bei Rocco eingebrochen ist, die Drogen deponiert und den Anhänger mitgenommen hat. Es sei Balkos Aufgabe dies zu überprüfen.

Büro

Fahr zurück ins Büro. Lass Dir **Rocco** noch einmal vorführen, der die Geschichte mit dem Verschwundenen Anhänger bestätigt. Dann lässt Du dir **Jens** holen, der bestätigt, dass er und Alex Freunde sind und Alex die Verbindung zu Thorsten hergestellt hat. Somit sind die Aussagen von Mandy bestätigt.

Wenn Du jetzt das Büro verlassen willst, ruft die **Gerichtsmedizinerin** an. Sie teilt Dir mit, dass in dem Ecstasy, das auf der Toilette gefunden wurde, der äußerst gefährliche Wirkstoff PMA enthalten ist. Sie ist davon überzeugt, dass jemand genau gewusst hat, zu welchem Zeitpunkt er dieses Ecstasy an Thorsten geben muss, um ihn umzubringen.

Alex Wohnung

Auf zu Alex und hören, was er zu den Aussagen zu sagen hat. Doch der ist nicht mehr in seiner Wohnung. Dafür aber seine Mutter **Vera Bonkewitzky**. Sie verteidigt ihren Jungen natürlich. Angeblich wollte Alex zu Freunden nach Berlin, doch hatte er vorher noch einen Termin und wollte vor seiner Abreise noch einmal anrufen. Wo er genau hingefahren ist, weiß sie nicht.

Schau Dir den Schreibtisch noch einmal an. Dort liegt ein **Notizblock**. Es haben sich Buchstaben auf den nächsten Zettel durchgedrückt, die Du so allerdings nicht lesen kannst. Benutze den Bleistift, um den Abdruck zu schraffieren. Der **Notizblockzettel** landet dann in Deinem Inventar. Lies ihn. Alex hat dort „**Grube 24**“ aufgeschrieben. Vielleicht kann Jens Dir nähere Auskunft geben, schließlich sind die beiden Freunde.

Büro

Lass Dir also **Jens** noch einmal zum Verhör holen. Er bringt mit dieser Notiz die Kiesgrube in Verbindung, in der sie früher öfter Partys gefeiert haben und zeigt Dir den Ort auf der Karte. Balko schließt aus der 24, dass es sich um eine Uhrzeit handeln muss.

Kiesgrube

Verlasse das Büro und fahre zur Kiesgrube, die jetzt auf dem Stadtplan oben links zu sehen ist. Verfolge die Geschehnisse. Anschließend musst Du im Büro noch einmal einen Verdächtigen verhören. Mehr will ich hier nicht verraten. Sie Dir selber das Ende des Mordfalles an.

ENDE