



Zusatz zur Komplettlösung zu Physikus 1
betrifft nur die Classic Version

Physikus 1

geschrieben von Nikki

Diese Lösung obliegt dem Copyright von <http://www.adventurespiele.net> und darf weder ganz noch in Auszügen auf irgendeine Weise veröffentlicht oder an Dritte weitergegeben werden. !!!

Die Classic Version des Spiel ist etwas anders. Sie hat zusätzliche Rätsel und manche Dinge liegen an anderen Stelle. Hier eine grobe Zusammenfassung der Änderungen:

In der **Schmiede** findet man zu Beginn weder den Hammer noch das 2 kg Gewicht. Auch kann man den Hebel noch nicht mit dem 20 kg Gewicht beschweren. Dafür findet man allerdings links unter dem Fenster einen Magneten.

Im **Baumhaus** findet man zusätzlich in einer Vase auf dem Tisch einen Hinweis zur Siedetemperatur von Wasser. Hier wird nach Kelvin und nicht nach Celsius gefragt. Den Hinweis auf die Lösung erhält man im Kapitel Wärmelehre/Aggregatzustände/Schmelzen und Sieden (373)

Das **Observatorium** lässt sich nicht einfach öffnen. Man muss links von der Eingangstür das Bullauge öffnen, den Magneten aus der Schmiede einsetzen und die Magneten von links nach rechts auf die Positionen 3 7 und 3 einstellen.

Dir fehlt noch das 3. Gewicht, daher kannst Du das Steinhaus noch nicht betreten.

Nach der Aktivierung des Aufzugs musst Du auch an der **Mühle** vorbeigehen, denn der Schlüssel zu ihr befindet sich im Steinhaus unten. Aber im hinteren Gebäude hier oben findest Du das 3. Gewicht ganz hinten rechts in der Ecke.

Nachdem Du in der Mühle den Strom so angestellt hast, dass er auf 5500 V steht, musst Du die Nadel links an der Spule ganz nach oben schieben, damit sie auf 4000 Windungen steht. Dann betätigst Du den roten Schalter mit dem Buchstaben R für rot. Und Du musst das Tor an den Schienen öffnen. Erst dann geht es zurück zum Steinhaus in den Keller, denn der Schalter bleibt sonst nicht auf I stehen, sondern springt immer wieder auf 0 zurück.

Den Hammer findest Du in dieser Version des Spiels in einer **Mülltonnen** gegenüber dem Haus von Eloni Tort. Das Haus selber weist genau wie das Observatorium ein Zusatzrätsel auf. Die Tür lässt sich erst nach dem Besuch im Polizeirevier öffnen.

Im **Polizeirevier** findest Du im Büro im Regal einen Ordner mit einem Hinweis auf Schallgeschwindigkeit. Im Lernteil unter Schallwellen/Schallgeschwindigkeit findest Du den Hinweis auf die Zahl 5170m/s. Dies ist der Code für die Tür zu Eloni Torts Haus.

An **Eloni Torts Haus** musst Du zunächst die Zahl einstellen und dann am unteren Rand des Eingabefeldes den Griff der Klappe wieder zuziehen. Im Haus findest Du zwar kein Rohr, aber dafür in der Obstschale zwischen den Äpfeln eine goldene Kugel.

Um am Strand die Tür zu **Kirche** zu öffnen, musst Du hinter der Kirche in ein weiteres Haus hinein. Dort siehst Du gegenüber dem Eingang ein Sonnenmodell mit 3 Kugeln. Hinten links steht dieses Model auf dem Tisch. Lege die goldene Kugel aus dem Haus von Eloni Tort in den Kasten dazu und

nimm dann einen Kugeln nach der anderen heraus, um das Model zu vervollständigen. Eine auf 3 Uhr, die zweite zwischen 6 Uhr und 9 Uhr und die dritte zwischen 9 Uhr und 12 Uhr. Dadurch öffnet sich die Tür zur Kirche.

Im **Unterwasserfahrzeug** die Windungen auf 5000 einstellen und den grünen Knopf mit dem Buchstaben G für grün betätigen. Nachdem der Generator angestellt wurde, kann aus dem Behälter auf dem Unterwasserfahrzeug das Rohr entnommen werden, welches in der anderen Version des Spiels in Eloni Torts Haus zu finden war.

Am Generator am Strand dann 8000 Windungen einstellen und den blauen Knopf betätigen.

An der Schaltzentrale kann nach der Dichte für Chlor gefragt werden, je nachdem was auf der **Flaschenpost** stand. (Chlor = 3,214).

In jeder unserer Lösungen stecken Stunden, sogar Tage und nicht selten auch Wochen Arbeit. Daher freuen wir uns über jegliche Unterstützung. Jeder noch so kleine Betrag kann helfen unsere Seite aufrecht zu erhalten, damit wir Euch weiterhin mit Informationen, Lösungen, Saves, etc. versorgen können. Auch Briefmarken helfen uns schon weiter. Auf unserer Seite findet ihr unsere [Postanschrift](#) und unsere [Bankverbindung](#).

<http://www.adventuregame>